

WALFRIDO ABEJÓN

EL OCASO DE SARA

MANUAL DE USUARIO

Español

INSTALACIÓN...

Windows

Copia la carpeta **ODS** en el directorio deseado, dentro de la carpeta **ODS**/ está el ejecutable con nombre **ods.exe.**

La aplicación también podría ser lanzada desde el configurador **ods_launcher.exe.**

Linux

Para le ejecución en linux es necesario además de tener dispuesta la aceleración gráfica, la instalación previa de estos paquetes:

- OpenAL SOFT>= 1.4 **(*)**
- Smpeg >= 0.4.5
- SDL >= 1.2
- SDL Image >= 1.2
- Freeglut >= 2

Copia la carpeta **ODS** en el directorio deseado, dentro de la carpeta **ODS**/ está el ejecutable con nombre **ods.**

(*)Dentro de la carpeta "Source/Utils" se encuentra un script para la instalación de OpenAL Soft llamado "openalsoftinstall.sh".

CONFIGURACIÓN...

Los aspectos configurables del juego se encuentran en el archivo **config.txt** dentro de la carpeta **ODS**/ (en windows es posible editar con un interfaz visual este archivo ejecutando **ods_launcher.exe**).

- **scr_width y scr_height:** definen la resolución del juego
- **scr_fc:** 1 para pantalla completa, 0 para modo ventanda
- **scn_smap:** 1 activa las sombras, 0 desactiva
- **lang**: 0 español, 1 inglés
- **debug**: 1 activa mensajes para control interno, 0 los desactiva
- **ctrl_mouse_speed:** 1 a 10, define la sensibilidad del ratón
- **ctrl_reverse_3rdy:** 1 invierte el eje Y en 3ª persona, 0 lo deja normal
- **ctrl_reverse_3rdx**: lo mismo de antes pero para el eje X.
- **ctrl_reverse_1sty**: 1 invierte el eje Y en 1ª persona, 0 lo deja normal

CONTROLES...

Básicos

TECLA	ACCIÓN
W,A,S,D	Dirección de Sara
Espacio	Salto
Control izq.	Agacharse
Ratón	Mueve la cámara
Botón izq. ratón	Ataque / Acción
Botón der. ratón	Alterna entre 3ª y 1ª persona (1*)

(1*) En determinados momentos el juego no permitirá alternar las cámaras esto sucederá cuando vea este símbolo en la parte superior derecha:



Avanzados

Modo sigilo

Si estando de pie se mantiene pulsada la **tecla de Agacharse** mientras se pulsan las teclas de dirección Sara se moverá de una manera cautelosa, te esta manera podrás acercarte a los enemigos sin llamar la atención.



Potencia de salto, agarre e impulso

La fuerza con la que Sara se impulsará al saltar dependerá del tiempo que mantengamos pulsada la tecla de Salto.

Una vez iniciado el salto si colisionamos con una pared mientras manteníamos una trayectoria ascendente podemos pulsar de nuevo la **tecla de Salto** para coger un nuevo impulso apoyándonos en la pared.



Sara puede agarrarse a las cornisas manteniendo pulsada la **tecla de Agacharse** mientras se encuentra en el aire. Un vez agarrada puede subirse al elemento pulsando la **tecla de Salto** y la dirección deseada

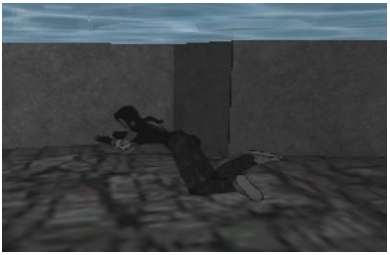


Nadar

Cuando Sara entra dentro de aguas profundas empezará a nadar automáticamente, podrás moverte por ella con las **teclas de Dirección.**

Sara se irá sumergiendo paulatinamente, si no lleva demasiada inercia podrás estabilizarla en la altura actual manteniendo pulsadas las **teclas de Agacharse+Saltar.**

Si quieres que Sara se sumerja deberás maneter pulsada la **tecla de Agacharse,** si por el contrario quieres que emerja deberás pulsar **la tecla de Salto.**



Ataque

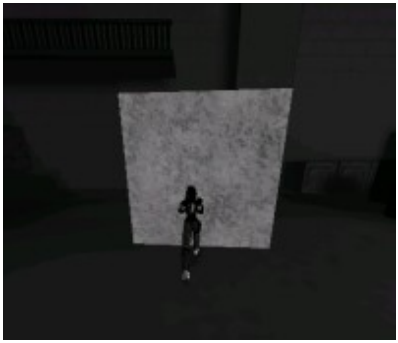
El ataque puede variar en función de la cámara y del contexto. En 1ª persona el ataque siempre será un disparo sin embargo cuando estemos en la visión de 3ª persona pueden pasar dos cosas, por defecto el ataque será una patada pero si consigues acercarte lo suficiente a un enemigo por la espalda sin ser descubierto podrás ver este bocadillo al lado de Sara:



Si en ese momento pulsas la **tecla de Ataque** Sara ejecutará un ataque que provocará la muerte súbita del enemigo.

Empujar bloques

En los escenarios podemos encontrarnos con cubos similares a este:



Estos cubos pueden ser empujados por Sara simplemente poniéndonos delante de él y moviendo las **teclas de Dirección.**