



Introducción

Descripción

uxSnake es un juego de serpientes para XWindow.

Autor

2009, Carlos Nicolini
carlos.nicolini@gmail.com
Montevideo, Uruguay

Requerimientos

Los requerimientos para compilar y ejecutar uxSnake son:

Sistema operativo:	: Linux (puede ser que funcione en algn Unix)
Librerías	: X11, Xpm y SDL_mixer
Headers	: SDL_mixer-devel-xxxx.rpm
Compilador	: g++

Licencia

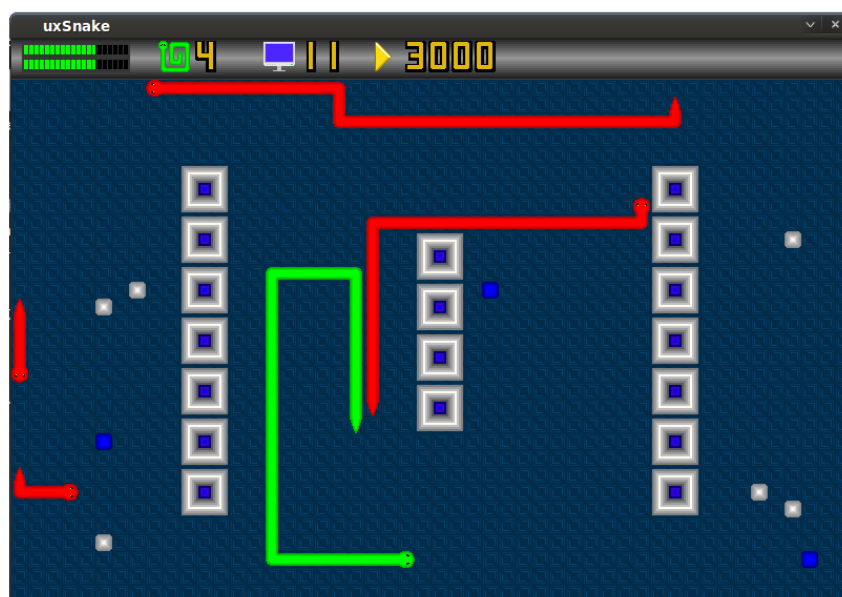
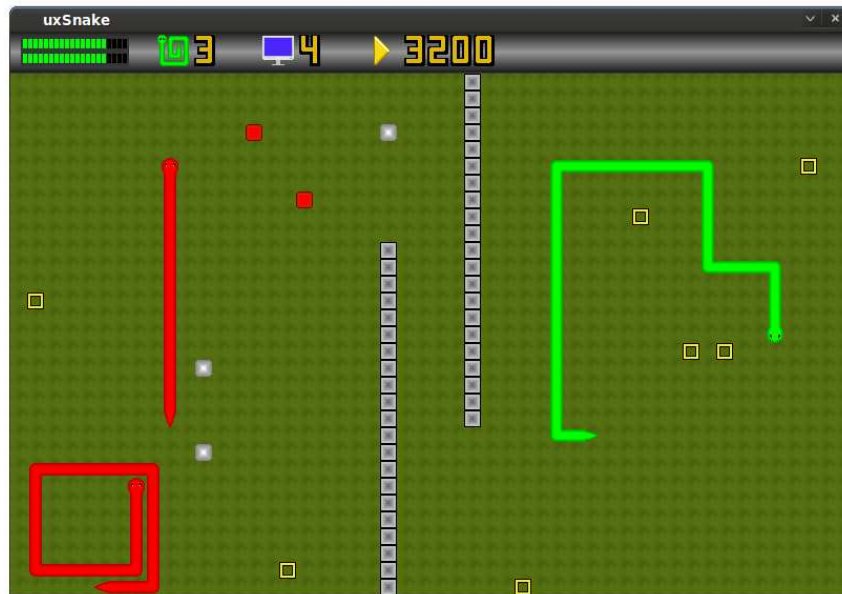
GPL

Hecho con

GCC (g++), SDL, VIM & The GIMP

UX SNAKE

Algunos screenshots





Instalación con el paquete Debian

Descargue el paquete Debian (`uxsnake_X.X_i386.deb`).

Cambiese a root con el siguiente comando:

```
su
```

Instale con el siguiente comando:

```
dpkg -i uxsnake_X.X_i386.deb
```

Si todo anduvo bien, este paso debe haber creado el archivo ejecutable, llamado `/usr/games/uxsnake`.

Compilación

Para compilar `uxSnake`, siga los siguientes pasos:

Descomprima el archivo que contiene los fuentes con el siguiente comando:

```
tar zxvf uxSnakeX.X.tgz
```

En este caso se toma como ejemplo la versión X.X (`uxSnakeX.X.tgz`) pero puede ser cualquier versión.

Este paso, debe haber creado un directorio llamado `uxsnakeX.X`.

Muevase al directorio creado en el paso anterior con el siguiente comando:

```
cd uxsnakeX.X
```

Cambiese a root con el siguiente comando:

```
su
```

Compile los fuentes con el siguiente comando:

```
make  
make install
```

Si todo anduvo bien, este paso debe haber creado el archivo ejecutable, llamado `/usr/games/uxsnake`.

En caso de error, revise que esten instaladas en el sistema las librerías y headers mencionados anteriormente

Ejecución

Puede ejecutar `uxsnake` directamente desde consola utilizando el comando:

```
uxsnake [numero de nivel]
```

Numero de nivel es opcional. Si no se especifica, el juego comienza en el nivel 1.



Operación

Menú principal

Para seleccionar una opción, mueva el cursor con las **FLECHAS** y presione **ENTER**. Para salir del menú o de cualquier opción, también puede utilizar la tecla **ESC**.

Opciones del menú principal:



Jugar



Información del juego



Ayuda



Mejores puntuajes



Selección de idioma (Español, Italiano o Inglés)



Activa o inactiva el sonido



Salir



Jugar

El objetivo del juego es comer todo lo que aparezca, sin chocar con los bordes, obstáculos u otras serpientes.

Teclas

La siguiente tabla muestra las teclas utilizadas durante el juego:

FLECHAS	Mueven la serpiente
P	Pausa / Continuar
ESC	Salir

Bonus

Cada 10000 puntos se obtiene una serpiente extra.