



Introducción

Descripción

uxTank es un juego de tanques para XWindow.

Autor

2006 - 2009, Carlos Nicolini
carlos.nicolini@gmail.com
Montevideo, Uruguay

Manual en Italiano

Giovanni Zimotti
giovannizimotti@gmail.com - <http://www.ubuntugameblog.com>
Cagnano Varano (Foggia), Italia

Manual en Inglés

Murray Lewis

OpenSuSE Packager

Toni Graffy
<http://packman.links2linux.org>

Requerimientos

Los requerimientos para compilar y ejecutar uxTank son:

Sistema operativo:	: Linux (puede ser que funcione en algn Unix)
Librerías	: X11, Xpm y SDL_mixer
Headers	: SDL_mixer-devel-xxxx.rpm
Compilador	: g++

Licencia

GPL

Hecho con

GCC (g++), SDL, VIM & The GIMP

uxTank ☢

Algunos screenshots





Instalación con el paquete Debian

Descargue el paquete Debian (`uxtank_X.X_i386.deb`).

Cambiese a root con el siguiente comando:

```
su
```

Instale con el siguiente comando:

```
dpkg -i uxtank_X.X_i386.deb
```

Si todo anduvo bien, este paso debe haber creado el archivo ejecutable, llamado `/usr/games/uxtank`.

Compilación

Para compilar uXTank, siga los siguientes pasos:

Descomprima el archivo que contiene los fuentes con el siguiente comando:

```
tar zxvf uXTankX.X.tgz
```

En este caso se toma como ejemplo la versión X.X (`uxTankX.X.tgz`) pero puede ser cualquier versión.

Este paso, debe haber creado un directorio llamado `uxtankX.X`.

Muevase al directorio creado en el paso anterior con el siguiente comando:

```
cd uxtankX.X
```

Cambiese a root con el siguiente comando:

```
su
```

Compile los fuentes con el siguiente comando:

```
make  
make install
```

Si todo anduvo bien, este paso debe haber creado el archivo ejecutable, llamado `/usr/games/uxtank`.

En caso de error, revise que esten instaladas en el sistema las librerías y headers mencionados anteriormente

Ejecución

Puede ejecutar uXTank directamente desde consola utilizando el comando:

```
uxtank [numero de nivel]
```

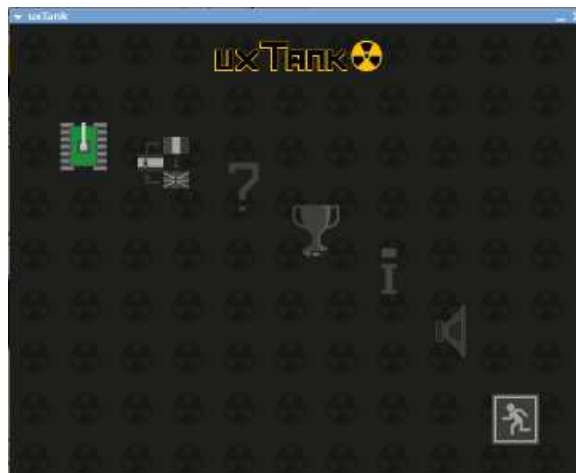
Numero de nivel es opcional. Si no se especifica, el juego comienza en el nivel 1.



Operación

Menú principal

La siguiente figura muestra el menú principal:



Para seleccionar una opción, mueva el cursor con las **FLECHAS** y presione **ENTER**. Para salir del menú o de cualquier opción, también puede utilizar la tecla **ESC**.

Opciones del menú principal:



Jugar



Información del juego



Ayuda



Mejores puntuajes



Selección de idioma (Español, Italiano o Inglés)



Activa o inactiva el sonido



Salir



Jugar

El objetivo del juego es dispararle a todo lo que aparezca y capturar todos los bonus que sea posible.

Teclas

La siguiente tabla muestra las teclas utilizadas durante el juego:

FLECHAS	Mueven el tanque
Z	Gira el cañon en sentido antihorario (solo en modo de manejo normal)
C	Gira el cañon en sentido horario (solo en modo de manejo normal)
X	Dispara el cañon
ENTER	Dispara la bomba
P	Pausa / Continuar
A	Cañon Automatico / Normal
D	Modo de manejo Facil / Mormal
ESC	Salir

Bonus



Incrementa la energía



Incrementa las bombas



Pasa al próximo nivel

Cada 10000 puntos se obtiene un tanke extra.