



Introduzione

Descrizione

uxTank è uno sparatutto con i carri armati per i sistemi Xwindows.

Autore

2006 - 2007, Carlos Nicolini
carlos.nicolini@gmail.com
Montevideo, Uruguay

Manuale in Inglese

Murray Lewis

Manuale in Italiano

Giovanni Zimotti
giovannizimotti@gmail.com – <http://ubuntugame.blogspot.com>
Cagnano Varano (Foggia), Italy

Requisiti

I requisiti per compilare e far partire uxTank sono:

Sistema Operativo: Linux (Funziona in alcuni casi anche su Unix)
Librerie: X11, Xpm & SDL_mixer e and SDL_mixer-devel headers (SDL_mixer-devel-xxxx.rpm).
Compilatore: g++

Licenza

GPL

Creato con

GCC (g++), VIM & The GIMP

Alcuni Screenshots





Compilare

Per compilare uxTank, segui questi passi:

Decomprimi il file che contiene il codice sorgente con il seguente comando:

```
tar zxvf uxTank1.0.tgz
```

In questo caso, versione 1.0 è usato come esempio (uxTank1.0.tgz) ma il comando può essere usato per ogni versione.

uxTank deve aver creato una nuova cartella.

Collegatevi come root

```
su
```

Navigate nella cartella creata nel passo precedente con il seguente comando:

```
cd uxtank
```

Ora compilate il codice con il seguente comando:

```
make clean  
make
```

Se tutto è andato bene apparirà un nuovo file eseguibile chiamato: `usr/bin/uxtank`.

In caso di errore controlla che le librerie menzionate nei requisiti siano installate.



Far partire uxTank

Tu puoi far partire uxTank direttamente da terminale andando nella cartella uxtank e scrivendo il comando:

```
./uxtank
```

Può essere creata una icona per il Desktop per il tuo window manager (KDE, GNOME, etc).

Esempio per KDE

Bisogna creare un file .desktop

Il file deve andare nella cartella Desktop della home dell utente, e deve essere chiamata, per esempio, uxTank.desktop:

```
[Desktop Entry]  
Comment=  
Comment[es]=  
Encoding=UTF-8  
Exec='/home/nomeutente/uxtank/uxtank'  
GenericName=  
GenericName[es]=  
Icon=/home/charly/uxtank/icons/uxTankIcon50.xpm  
MimeType=  
Name=uxTank  
Name[es]=uxTank  
Path=/home/charly/uxtank  
ServiceTypes=  
SwallowExec=  
SwallowTitle=  
Terminal=false  
TerminalOptions=  
Type=Application  
X-KDE-SubstituteUID=false  
X-KDE-Username=
```

In questo esempio il file eseguibile e nella directory /home/nomeutente/uxtank.

Operazioni

Menu Principale

Schermata del menu principale:



Per scegliere un'opzione, muovi il cursore con i tasti freccia e premi INVIO.
Per uscire dal menu o dalle opzioni puoi usare il tasto Esc.

Opzioni menu principale:



Inizia una partita



Informazioni sul gioco



Aiuto



Punteggi Migliori



Seleziona lingua



Attiva/disattiva audio



Esci

Come si gioca

L'obbiettivo del gioco è sparare a tutto quello che appare sullo schermo e catturare tutti i bonus possibili.

Tasti

The following table shows the keys used to play the game:

Frecce	<i>Muovi il carro armato</i>
Z	<i>Ruota il cannone in senso antiorario</i>
C	<i>Ruota il cannone in senso orario</i>
X	<i>Spara col cannone</i>
INVIO	<i>Spara una bomba</i>
P	<i>Pausa/continua</i>
ESC	Esci

Bonus



Aumenta la tua energia



Altre bombe



Sblocca il livello successivo

Ogni volta che totalizzi 1000 punti ottieni un carro armato extra.